

ÉCHELLE DE POINTS :

Les évaluateurs attribuent un pointage pour chacune des 4 catégories considérant une comparaison face aux joueurs de la même année de naissance.

- **5 POINTS** = EXCEPTIONNEL
- **4 POINTS** = AU-DESSUS DE LA MOYENNE
- **3 POINTS** = DANS LA MOYENNE
- **2 POINTS** = SOUS LA MOYENNE
- **1 POINT** = INSUFFISANT

RÉFÉRENCES :

- J1** (~ 5% des joueurs) : Joueur de niveau exceptionnel - 18 à 20 pts
J2 (~ 20% des joueurs) : Joueur de niveau élevé - 15 à 17 pts
J3 (~ 25% des joueurs) : Joueur de niveau intermédiaire - 12 à 14 pts
J4 (~ 35% des joueurs) : Joueur de niveau débutant - 9 à 11 pts
J5 (~ 15% des joueurs) : Joueur de niveau initiation - 8 pts et moins

Les statistiques sont à titre représentatif de la situation dans l'ensemble du Québec. Il est possible que certains pourcentages diffèrent d'une région à l'autre.

DESCRIPTION :

J1 - Joueur de niveau exceptionnel

Le J1 représente un joueur exceptionnel, presque mythique dans son niveau de jeu. Ces joueurs sont extrêmement rares, se distinguant nettement même parmi les joueurs cotés J2. Ils se démarquent dans des événements de haut niveau (OPEN), évoquant un talent proche des joueurs de catégorie H1 - H3 au niveau adulte (hors normes).

J2 - Joueur de niveau élevé

Les joueurs cotés J2 sont dominants dans leur catégorie d'âge. Ils se distinguent clairement des joueurs standards (J3) en ayant un impact significatif sur le jeu lors d'une partie contre ceux-ci. Ces joueurs forment habituellement l'élite de la catégorie en démontrant un talent dans les 2 facettes de jeux (offensif et défensif)

J3 - Joueur de niveau intermédiaire

Les joueurs cotés J3 représentent le niveau de jeu standard pour leur groupe d'âge. Ils ne se démarquent pas de manière extraordinaire mais demeurent des éléments solides dans une équipe. Ils contribuent de manière équilibrée au jeu et sont compétents dans leur catégorie, sans être exceptionnels.

J4 - Joueur de niveau débutant

Les joueurs cotés J4 sont à un stade débutant dans leur groupe d'âge. Ils peuvent avoir certaines compétences de base, mais leur impact sur le jeu est limité. Ils ont encore besoin de développement pour atteindre un niveau compétitif.

J5 - Joueur de niveau initiation

Les joueurs cotés J5 sont considérés comme des débutants faibles dans leur catégorie. Leur niveau de jeu est encore en phase initiale, avec des compétences limitées. Ils ont besoin d'un apprentissage approfondi et de développement pour être compétitifs dans leur catégorie.

GRILLE D'ÉVALUATION

La séance d'évaluation en situation de match permettra d'établir le niveau du joueur selon une grille d'évaluation et une méthodologie systématique en 4 points, soit l'offensive, la défensive, la compétitivité et l'intelligence de jeu :

1. Offensive :

- Capacité de démarcation : Évaluez la capacité du joueur à utiliser les espaces libres pour générer de l'offensive.
- Créativité offensive : Mesurez la capacité du joueur à créer des opportunités de but et à être créatif dans ses mouvements.
- Capacité de marquer : Évaluez la fréquence à laquelle le joueur parvient à marquer des buts.
- Joueur d'équipe : Évaluez la capacité du joueur à utiliser ses coéquipiers pour créer de l'offensive.

2. Défensive :

- Positionnement défensif : Évaluez la capacité du joueur à se positionner correctement et à marquer les joueurs adverses.
- Anticipation : Mesurez la capacité du joueur à anticiper les mouvements de l'adversaire et à créer des revirements.
- Bataille 1 vs 1 : Évaluez l'efficacité du joueur à gagner ses batailles 1 vs 1 et récupérer les balles libres.

3. Compétitivité :

- Engagement physique : Évaluez la volonté du joueur à s'engager physiquement dans le jeu.
- Endurance physique : Évaluez la capacité du joueur à maintenir un niveau d'effort élevé tout au long du match.
- Réaction sous pression : Évaluez comment le joueur réagit et exécute ses compétences sous pression.

4. Intelligence de jeu :

- Attention et application : Évaluez la capacité du joueur à écouter les consignes et à les appliquer en situation de jeu.
- Prise de décision : Évaluez la capacité du joueur à prendre des décisions rapides et judicieuses sur le terrain.
- Vision du jeu : Mesurez la capacité du joueur à anticiper le développement du jeu et à prendre des initiatives.